**Programação em Pares**

**Data da Sessão de Programação em Pares:** 19/09/2023

**Membros da Equipe:** Eddie Medrado Rocha, João Pedro Borges Araújo, José Gabriel Galvão, Lauany Barbosa Gonçalves, Monica Falqueto

**Motorista:** Eddie Medrado

**Observador:** João Pedro Borges Araújo, José Gabriel Galvão, Lauany Barbosa Gonçalves, Monica Falqueto

**Tarefa a ser Abordada:** Desenvolvimento Dashboard (UI da tela inicial) para um jogo de cartas.

**Descrição da Tarefa:** Nesta sessão de programação em pares, estamos trabalhando no design da tela inicial de um jogo de cartas. A tarefa inclui a implementação das introduções ao jogo, menus de opções e qualquer elemento visual necessário para dar ao jogador uma experiência atraente desde o início.

**Progresso Realizado:** Durante a sessão, desenvolvemos o menu do jogo, mas encontramos problemas na coesão do styleguide do jogo atual. Decidimos mudar o styleguide do jogo para um que funcionasse melhor com a estética e o objetivo do jogo. Também identificamos e corrigimos um erro durante o cadastro de usuários.

**Feedback e Observações:** O trabalho realizado foi de alta qualidade, com código limpo e boas práticas de comentários e versionamento. A identificação e correção rápida do erro durante o cadastro de usuários demonstra um bom trabalho em equipe.

**Próximos Passos:** Os próximos passos incluem a conclusão das telas restantes do jogo, garantindo que elas estejam alinhadas com o novo styleguide e fazendo quaisquer ajustes necessários à tela inicial. Também será importante testar a usabilidade do dashboard com potenciais jogadores para garantir que a experiência seja a melhor possível.

**Assinaturas:**

**Motorista:** Eddie Medrado

**Observador:** João Pedro Borges Araújo, José Gabriel Galvão, Lauany Barbosa Gonçalves, Monica Falqueto

**Planejamento de Iteração**

**Objetivo:** Registar as discussões e decisões feitas durante a reunião de planejamento da iteração.

**Data da Reunião:** 19/09/2023

**Participantes:**

**Cliente:** Nagibe Ângelo

**Equipe de Desenvolvimento:** Eddie Medrado Rocha, João Pedro Borges Araújo, José Gabriel Galvão, Lauany Barbosa Gonçalves, Monica Falqueto

**Resumo da Reunião:** Durante a reunião de planejamento da iteração, discutimos os requisitos do cliente para desenvolver uma tela inicial de um jogo, seguindo um styleguide específico. O foco está em criar um menu intuitivo e amigável para o usuário, incluindo funcionalidades como configurações do jogo, início da partida, personalização de personagens, um tutorial do jogo e uma loja.

**Descrição da Aplicação Desejada:** O objetivo é criar uma tela inicial que proporcione uma ótima experiência ao usuário, com botões de fácil acesso e um design amigável que atenda às expectativas do cliente.

**Requisitos Iniciais:**

* Botão de configurações do jogo.
* Botão de iniciar a partida.
* Botão de configurar os personagens.
* Tutorial do jogo.
* Loja do jogo.

**Tarefas Planejadas para a Iteração:**

* Eddie Medrado ficará responsável pelo desenvolvimento do botão de configurações do jogo.
* João Pedro será encarregado de implementar o botão de iniciar a partida.
* José assumirá a responsabilidade de criar o botão de configurar os personagens.
* Lauany cuidará da criação do tutorial do jogo.
* Monica ficará encarregada de desenvolver a loja do jogo.

**Observações Adicionais:** Durante a reunião, também discutimos a importância de manter uma comunicação eficaz entre os membros da equipe e de realizar revisões regulares do código para garantir que ele esteja alinhado com os requisitos do cliente e o design pretendido.